

ROBOTGAMES: ecco i 3 team vincitori della prima edizione

🕒 16/10/2024 👁 61 volta/e



Primo classificato di ROBOTGAMES 2024 è il progetto PalletBot del team RoboticWay-ISS Volta De Genninis di Bitonto, in provincia di Bari.

RoboticWay-ISS Volta De Genninis di Bitonto, in provincia di Bari, con PalletBot, i Fabbricanti-Fondazione Casa di Carità Artù e Mestieri di Ovada, in provincia di Alessandria, con GrindWoodPro, e i CyberFrans-IIS Luigi Galvani di Albano, con piattaforme intelligenti automatizzate, sono i tre team vincitori della prima edizione del ROBOTGAMES, competizione di robotica e automazione per le scuole superiori che ha debuttato alla 36. BI-MU.

Il contest, promosso da UCIMU Academy, attraverso Fondazione UCIMU, e realizzato da EEM Effe Fiere Italiane Macchine, con il supporto di Fondazione Fiera Milano, ha tenuto la sua finale in fiera l'11 ottobre, gli 8 team finalisti - di 8 istituti diversi distribuiti sull'intero territorio nazionale - hanno presentato al pubblico e alla Commissione Giudicatrice i propri lavori. Ad animare la finale Greta Galli, content creator specializzata in tecnologia.