

Le scuole si sfidano a Robotgames, 8 progetti in finale

NASA in fiore. **Robotgames** è la competizione dell'anno di fine settembre, il 28 ottobre. Il ruolo di servizio che in azienda si vede tanto richiesto e porta anche il caffè, un macchinario per il riciclaggio di materiali leggeri al piccolo dimensioni che concretamente lavorato si trasforma in materiali per la costruzione di scale o caldaie, un sistema di trattamento elettronizzato di pallet per lo spostamento di materiali e di carico e scarico nei camion. Sono alcuni dei progetti per la competizione di robotica degli studenti delle scuole superiori che oggi si sono sfidati a Busto Arsizio, **Robotgame della macchina universale, robotica e automazione** (l'edizione fin dal 9 al 12 ottobre). Ai Robotgames, promosso da Fondazione Unicatt e realizzato da Ente Fiera Italiana Macchine, il supporto di Fondazione Fiera Milano, partecipano 8 team finalisti, fra i quali prima volta saranno scelti i vincitori. In palio 20.000 euro che saranno divisi tra i primi tre classificati. Gli 8 team appartenono a 8 istituti provenienti da tutta Italia: Centro di formazione professionale Enavip (Villanova, Trento), Fondazione Casa di Scuola Arturo D'Adda (Quarto, Alessandria), IIS Giuseppe Agnelli (Giulianova), IIS Luigi Galvani (Feltre), IIS Giacomo Matteotti (Metti, Potenza), IIS Nicola De Gennaro (Sorrento, Salerno), Cittadino Vacchierello (Mantova), IIS Ioseph Wreszinski (Varese). Per svolgere una gara su 800 metri di periferia, gli studenti si presentano al via con le loro creazioni e mostrano aggiornato in tempo reale. Suggerimenti

